

LA PROGRAMACION LINEAL

1. INTRODUCCIÓN: la programación lineal como método de optimización

La complejidad de nuestra sociedad en cuanto a organización general y económica exige disponer de métodos para la planificación y organización de la industria, de los transportes y para la asignación de trabajos en forma óptima. La programación lineal (iniciada por Dantzig en 1947), que es una pequeña parte de todo un cuerpo matemático que se ha venido consolidando en el siglo XX con el nombre de **optimización**, abarca métodos de resolución de problemas en los que se buscan los valores máximos o mínimos de funciones del tipo:

$f = a_1x_1 + a_2x_2 + \dots + a_nx_n$ (llamada *función objetivo*) cuyas variables x_1, x_2, \dots, x_n están sujetas a unas condiciones *restrictivas* que se expresan por medio de desigualdades.

Estudiaremos en esta unidad sólo el caso de *dos variables* y para su resolución *métodos gráficos*, ya que no se pretende dar una solución general al problema, ni mucho menos agotar todas sus aplicaciones.

Ejemplo de un problema **tipo** de programación lineal

Una empresa fabrica dos clases de lápices. De la clase A a 20 ptas. la unidad y de la clase B a 15 ptas. unidad. En la producción diaria se sabe que: el número de la clase B no supera en 1000 unidades a los de A; entre las dos clases no superan a 3000 unidades y los de la clase B no bajan de 1000 unidades. Hallar el costo máximo y mínimo de la producción diaria.

Vamos a traducir el enunciado al lenguaje algebraico:

Sea x el número de unidades fabricadas por día de la clase A

Sea y el número de unidades fabricadas por día de la clase B

el beneficio obtenido al vender x unidades de A e y envases de B será :

$20x + 15y$, entonces consideramos la función

$$f(x,y) = 20x + 15y,$$

que llamaremos **función objetivo**, y queremos hallar x , y para que sea máximo o mínimo; x e y están sujetas a las siguientes condiciones (*restricciones*) :

$$y \leq x + 1000$$

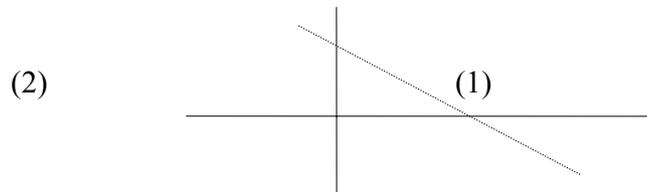
$$x + y \leq 3000, \quad y \geq 1000$$

Además debe ser:

y los puntos de la recta auxiliar verifican:

$$y = \frac{-ax}{b} - \frac{c}{b}$$

Los puntos del semiplano superior verifican (1) y los del inferior verifican (2) (la demostración es inmediata).

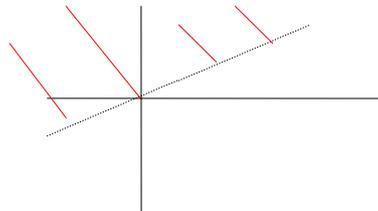


Ejemplo 2: Resolver gráficamente la inecuación: $2x-5y < 0$

Solución

Consideramos la recta $2x-5y=0$ y la representamos en el plano

x	y
0	0
5	2



La recta divide al plano en dos semiplanos, en este caso, como la inecuación se puede escribir $y > 2x / 5$, la solución es el semiplano superior.

Para señalar que no esta incluida la recta en el conjunto de las soluciones se ha dibujado ésta con trazo discontinuo. Si estuviera incluida se dibujaría con trazo continuo.

Sistemas de inecuaciones lineales.

*Un sistema de inecuaciones lineales es un conjunto de dos o más inecuaciones.

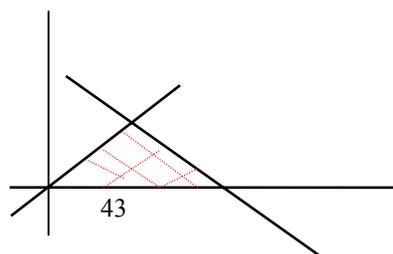
Resolver un sistema de inecuaciones es encontrar las soluciones comunes a todas ellas. También la solución es gráfica

Se utilizará la representación gráfica para dar el conjunto solución de un sistema de inecuaciones, que será la intersección de los semiplanos. La región del plano que determinan dichas intersecciones se llama **región factible**.

Ejemplo 3:

Representar gráficamente las soluciones del sistema:

$$\begin{aligned} y &\leq x + 1000 \\ x + y &\leq 3000 \\ y &\geq 1000 \end{aligned}$$

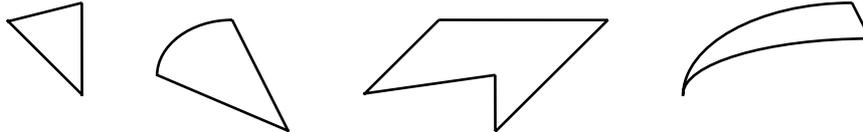


$$x \geq 0$$



*Un conjunto *convexo* es una zona del plano tal que para dos cualesquiera de sus puntos, el segmento que los une está contenido íntegramente en dicho conjunto. Es fácil comprobar que la intersección de conjuntos convexos es un conjunto convexo.

Ejercicio 1. Indicar de los siguientes conjuntos cuál es convexo y cuál no lo es.



Un semiplano es un conjunto convexo (trivial la demostración). Por tanto, la solución de un sistema de inecuaciones (es decir la *región factible*) es un conjunto convexo (es una región polígona convexa), incluidos los casos extremos de recta, semirrecta, segmento, punto o vacío (ya que serían intersecciones de conjuntos convexos).

Puntos extremos de un conjunto poligonal convexo

Los segmentos de frontera que limitan el conjunto solución se denominan *bordes* o lados y a sus intersecciones *vértices*. Los vértices y puntos de los bordes que pertenezcan a la región factible se llaman **puntos extremos**.

Las regiones factibles pueden ser *cerradas o abiertas*, respecto a cada borde o vértice, según se incluya o no en la solución. Puede ser *acotada o no acotada* según posea área finita o infinita.

Ejemplo 4: Dado el sistema de inecuaciones:

$$\begin{aligned} 2x + y &\leq 4 \\ x - y &\geq 0 \\ y &\geq 0 \end{aligned}$$

Calcular los puntos extremos de la región factible solución del sistema.

Son las intersecciones

$$\begin{aligned} 2x+y &= 4 \\ x-y &= 0 && \text{Solución } (4/3, 4/3) \\ x-y &= 0 \\ y &= 0 && \text{Solución } (0,0) \\ 2x+y &= 4 \\ y &= 0 && \text{Solución } (2,0) \end{aligned}$$

Ejercicio 2. Comprobarlo gráficamente representando el conjunto solución.

3. La función objetivo y la programación lineal.

Como ya hemos indicado en la introducción los problemas de programación lineal consisten en hallar los valores óptimos (máximo o mínimo) de una función del tipo

$f(x,y) = ax + by + c$, llamada *función objetivo*, cuando las variables están sujetas a unas condiciones que vienen expresadas por inecuaciones lineales y eventualmente también por ecuaciones lineales. Dichas condiciones se denominan las *restricciones*.

4. Resolución de problemas de programación lineal. Método gráfico.

Como ya se ha comentado para el nivel de este curso sólo se estudiará el método gráfico, que expongo a continuación:

Consideremos el problema de obtener el valor máximo y mínimo de una función lineal

$$f = ax + by \quad \text{sujeta a las restricciones:}$$

$$\mathbf{R:} \begin{cases} a_{11}x + a_{12}y + b_1 \geq 0 \\ a_{21}x + a_{22}y + b_2 \geq 0 \\ \dots\dots\dots\dots\dots\dots\dots\dots\dots \\ a_{k1}x + a_{k2}y + b_k \geq 0 \end{cases}$$

Una vez representada gráficamente la región factible R, es decir, la solución del sistema de restricciones, como queremos que f sea óptima en R representamos sobre los mismos ejes la recta:

$$ax + by = 0 \quad (3),$$

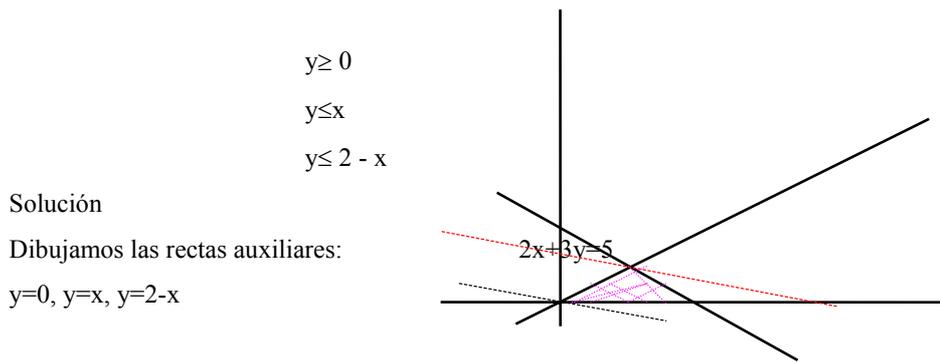
Todas las rectas $ax + by = k$ son paralelas a (3), y mas alejadas de ella cuanto mas aumenta k, por lo tanto **elegiremos la paralela a ella**, con las siguientes condiciones:

- Ha de *pasar por alguno de los puntos factibles* (ese punto tendrá las coordenadas buscadas)
- Debe estar *lo más alejada posible* a (3) si buscamos el máximo, o la más próxima si buscamos un mínimo.

Pondremos algunos ejemplos que ayudarán a entender el método.

Ejemplo 5.

Hallar el máximo de la función objetivo sujeta a las restricciones .



y la región factible que es la parte rayada.

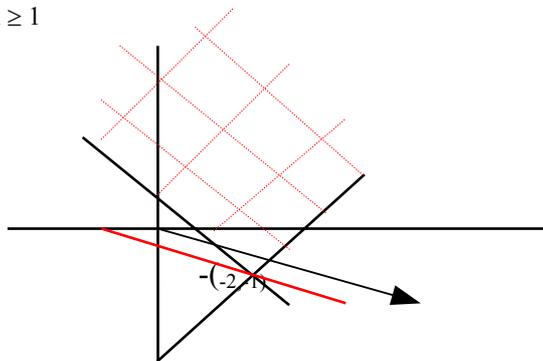
Representamos la recta $2x+3y=0$, y las paralelas a ella se observa que la mas alejada es la que toca a R en el punto $(1,1)$, luego el valor máximo es 5 y se alcanza en el $(1,1)$, que es un vértice de R.

Ejemplo 6. Averiguar si la función lineal $f = x + 4y$ tiene máximo y mínimo sobre el conjunto solución de :

$y - x \geq -3$
 $y + x \geq 1$

Solución

Dibujamos el conjunto solución:



es el área rayada. Vemos que no está acotado.

En el gráfico está dibujada la recta $x + 4y = 0$ y el haz de rectas paralelas a la misma, observamos que k puede tomar el valor tan grande como se quiera, por lo que no existe el máximo de f en ese conjunto. El mínimo se alcanza en el único punto extremo $(2,-1)$ en que f vale -2 .

5. Pasos para resolver un problema de programación lineal en el plano.

Los siguientes "pasos" resumen como resolver un problema de p.l. en el plano

Paso 1. Identificar las variables del problema.

Paso 2. Confeccionar una tabla que resuma la información facilitada.

Expresar las restricciones o limitaciones dadas en el problema mediante un sistema de desigualdades relativo a las variables.

Paso 3. Representación gráfica del sistema de desigualdades, determinando el llamado conjunto factible.

Paso 4. Establecer la función objetivo lineal, que deberá ser maximizada o minimizada.

Paso 5. Resolver el problema planteado.

Paso 6. Interpretar los resultados.

Ejemplo 7. Una fábrica de tejidos tiene almacenados 3600 m de tela blanca, 2340 m de tela roja y 1500 m de tela azul. Para distribuir las a las sastrerías las empaquetan de dos formas A y B:

paquete A: 30m de tela blanca, 18 de tela roja y 10 de tela azul

paquete B: 20m de tela blanca, 15 roja y 10 azul.

El paquete A cuesta 13500 pta. y el B cuesta 11000 pta. ¿Cuántos paquetes debe hacer de cada tipo para maximizar los ingresos?.

Solución

Paso 1.

Llamamos x al número de paquetes de tipo a e y al número de paquetes de tipo B.

Paso 2.

	n°	blanca	roja	azul
paquete A	x	30x	18x	10x
paquete B	y	20y	15y	10y
totales		3600	2340	1500

Restricciones

$$30x + 20y \leq 3600 \quad R_1$$

$$18x + 15y \leq 2340 \quad R_2$$

$$10x + 10y \leq 1500 \quad R_3$$

Además cómo el número de paquetes no puede ser negativo se tiene:

$$x \geq 0$$

$$y \geq 0$$

Paso 3. Dibujamos las rectas auxiliares, r_1, r_2, r_3

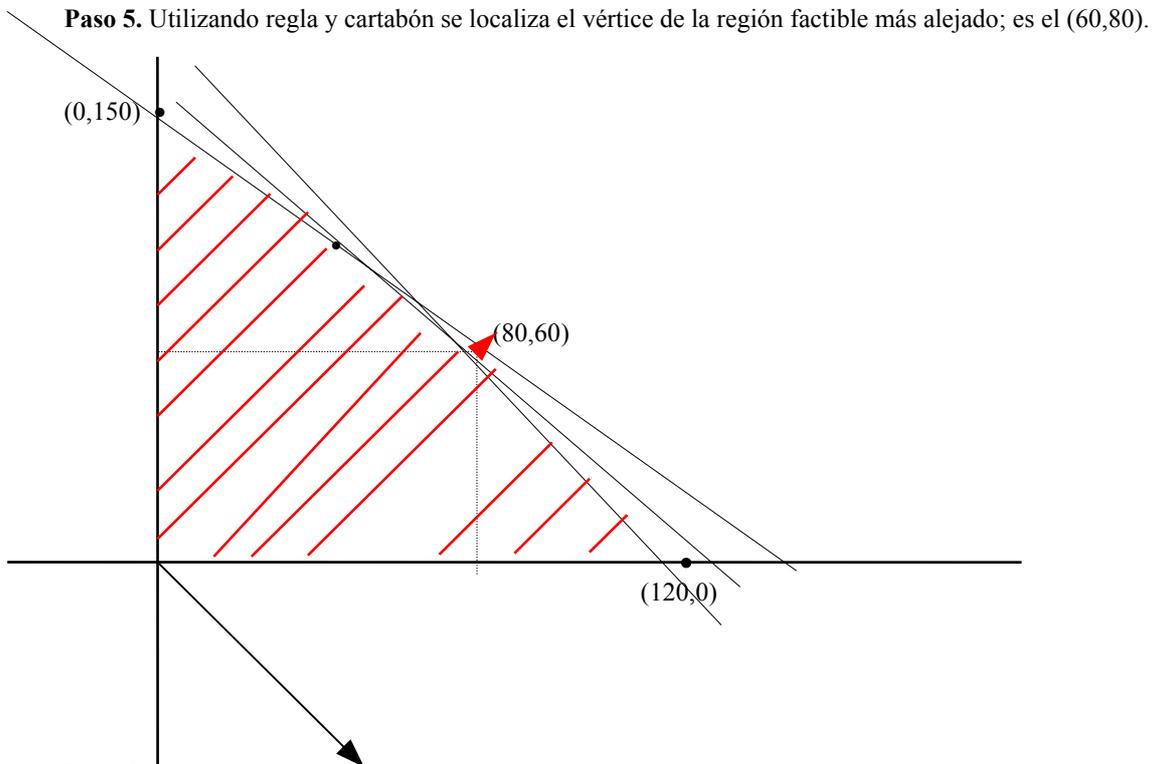
x	y		x	y		x	y
0	180		0	156		0	150
120	0		130	0		150	0

puntos de corte de r_1 puntos de corte de r_2 puntos de corte de r_3
 (para no tener que repetir la región factible la pongo sólo en el paso 5)

Paso 4. La función objetivo es:

$$f(x,y) = 13500x + 11000y$$

que debe ser maximizada.



La solución es 80 paquetes de A y 60 paquetes de B.

6. Teorema fundamental y cálculo analítico de soluciones.

Sólo se dejará usar este método **como comprobación** de la solución por el método gráfico en los caso de que debido a las condiciones (por ejemplo vértices muy próximos) del problema puedan surgir dudas.

Teorema. Si R es un conjunto acotado de soluciones de un sistema de inecuaciones lineales (conjunto poligonal convexo) con dos incógnitas los valore máximo y mínimo de f, función objetivo, se alcanzan en puntos extremos. (No se demuestra)

Teniendo en cuenta el teorema anterior para resolver un problema de programación lineal, por el método analítico, haremos lo siguiente:

- 1) Dibujar la región factible R y ver si está acotada.**
- 2) Hallar los vértices de R.**
- 3) Calcular los valores de f en estos puntos extremos.**

El valor máximo de f en estos puntos es el máximo de f en R. el mínimo de f en estos puntos es el mínimo de f en R.

Ejemplo 8. Resolveremos el ejercicio planteado en la introducción al tema.

La función objetivo es en este caso

$$f = 20x + 15y$$

La región factible se dibujó en el ejemplo 3.

Los extremos de R son A(0,1000), B(1000,2000), y C(2000,1000).

El valor de f en esos puntos es:

$f(0,1000)=15000$, $f(1000,2000)=50000$, $f(2000,1000)=55000$, luego el valor máximo de f es 55000 y el mínimo 15000.

7. Problemas "tipo" de programación lineal.

El problema de la dieta

El problema siguiente es un caso particular del denominado problema de la dieta, estudiado por el economista norteamericano Stigler. Se trata de encontrar un mínimo en una región factible no acotada.

Ejemplo 9. Una persona para recuperarse de una cierta enfermedad tiene que tomar en su alimentación dos clases de componentes que llamaremos A y B. Necesita tomar 70 unidades de A y 120 unidades de B. El médico le da dos tipos de dietas en las que la concentración de dichos componentes es:

dieta D₁: 2 unidades de A y 3 unidades de B

dieta D₂: 1 unidad de A y 2 unidades de B.

Sabiendo que el precio de la dieta D₁ es 2500 ptas. y el de la dieta D₂ es 1450 ptas. ¿cuál es la distribución óptima para el menor coste?

Solución: lo resolveremos gráficamente.

Sean x e y el número de dietas D₁ y D₂ respectivamente.

La función objetivo es:

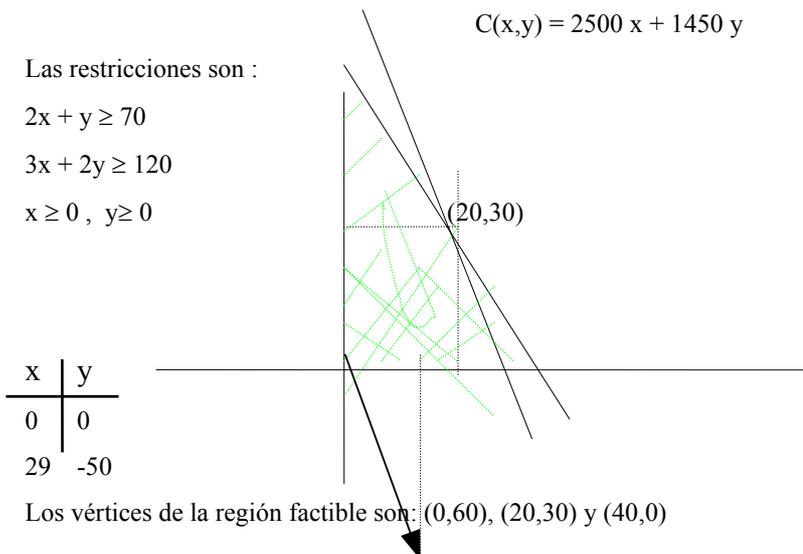
$$C(x,y) = 2500x + 1450y$$

Las restricciones son :

$$2x + y \geq 70$$

$$3x + 2y \geq 120$$

$$x \geq 0, y \geq 0$$



Se observa en el gráfico que la solución óptima es 20 D_1 y 30 dietas D_2 .

Ejercicio 3. Comprobarlo utilizando el método analítico

Problema del transporte

Fue planteado por Hichcok en 1941. Estudiaremos aquí una versión muy sencilla de este tipo de problemas de p.l.

Ejemplo 10. Una empresa compra 26 locomotoras a tres fábricas: 9 a A, 10 a B y 7 a C. Las locomotoras deben comenzar a prestar servicios en dos estaciones distintas: 11 de ellas en la estación N y 15 en la S. Los costes de traslados son, por cada una, los que se indican en la tabla (en cientos de miles):

	A	B	C
N	6	15	3
S	4	20	5

Averigua como conviene hacer el reparto para que el coste sea mínimo.

Solución (método analítico)

sean x e y el número de locomotoras que se mandan a las estaciones A y B respectivamente. La tabla indica el reparto consiguiente :

	A	B	C
	x	y	$11-(x+y)$
	$9 - x$	$10 - y$	$x+y - 4$

Las restricciones se obtiene al obligar que todas estas cantidades sean positivas. Es decir:

$$x \geq 0, y \geq 0$$

$$9 - x \geq 0 \Rightarrow x \leq 9$$

$$10 - y \geq 0 \Rightarrow y \leq 10$$

$$11 - (x + y) \geq 0 \Rightarrow x + y \leq 11$$

$$x + y - 4 \geq 0 \Rightarrow x + y \geq 4$$

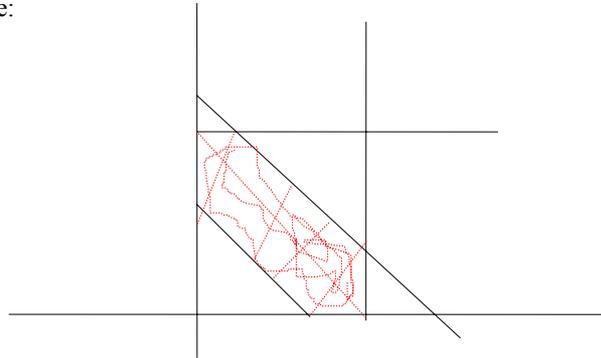
(la restricción $y \geq 0$ es redundante).

La función objetivo es el resultado de sumar cada uno de los productos de las 6 cantidades trasladadas por sus respectivos costes de traslado, es decir:

$$C(x,y) = 6x + 15 + 3[11 - (x + y)] + 4(9 - x) + 20(10 - y) + 5(x + y - 4) =$$

$$C(x,y) = 249 + 4x - 3y$$

Dibujamos la región factible:



Los vértices son: (0,4), (0,10), (1,10), (9,2), (9,0) y (4,0).

Los costes en los vértices son:

$C(0,4)= 236$, $C(0,10)= 219$, $C(1,10)= 223$, $C(9,2)= 279$, $C(9,0)= 285$ y $C(4,0)= 265$

Por lo tanto el mínimo se obtiene para $x= 0$, $y= 10$.

El coste total es de 21 900 000 ptas.

Ejercicio 4. Comprobar el resultado usando el método gráfico).

ACTIVIDADES

A1. Una persona dispone de 1000000 de ptas. para invertir en bolsa. Se decide por los tipos de acciones A y B. Prevé que las acciones A le rendirán un 11% anual pero que son menos seguras que las acciones B que le rendirán sólo un 8% anual. Por este motivo decide invertir en A un máximo de 600000 ptas. y en acciones B un mínimo de 200000 ptas. Además decide que la cantidad invertida en acciones A sea igual o mayor que la invertida en B. ¿qué cantidades exactas debe invertir para que el interés anual previsto se el máximo?

A2. Se tienen dos clases de baldosas cuadradas. De la clase A con 2 dm de lado de la clase B con tres dm de lado. Entre las dos clases no pasan de 20 baldosas y las de la clase B superan o igualan a las de la clase A. ¿Qué superficie máxima pueden cubrir estas baldosas.

A3. En un problema de programación lineal se desea minimizar la función lineal: $3x+4y+2(10-x)+3(18-y)$ con las siguientes restricciones: $x \geq 0$, $y \geq 0$, $10-x \geq 0$, $18-y \geq 0$, $x+y \leq 13$, $(10-x)+(18-y) \leq 15$. Se pide:

- 1) Representación gráfica del conjunto factible.
- 2) Hallar las coordenadas de todos sus vértices.
- 3) Hallar todas las soluciones óptimas.

A4. Una furgoneta reparte sacos del mismo tamaño y de los tipos A y B. Los de tipo A pesan 30 kg y los B 20 kg. Por cada saco de A cobra 1000 ptas. y por cada saco de B 700 ptas. ¿Cuántos sacos de cada clase debe transportar para maximizar ganancias si la furgoneta no puede llevar más de 480 kg de estos sacos y no hay cabida para más de 18?