Procesamiento de archivos

Clases para leer archivos de texto

- java.io.File. Una representación de caminos de archivos y directorios.
- java.util.Scanner. Un scanner de texto para analizar tipos primitivos y cadenas utilizando expresiones regulares.

Clase File

Un objeto File permite obtener información sobre un archivo.

// Esto no crea un nuevo archivo en el disco duro

```
File f = new File("example.txt");
if (f.exists() && f.length() > 1000) {
    f.delete();
}
```

Clase File

canRead()	Regresa true si el archivo puede ser leído	
delete()	Elimina el archivo del disco	
exists()	Regresa true si el archivo existe	
getName()	Regresa el nombre del archivo	
length()	Regresa el número de bytes en el archivo	
renameTo(file)	Cambia el nombre del archivo	

Leer archivos

- Para leer un archivo, pasar un objeto File al constructor de Scanner.
- Ejemplo en dos líneas:

```
File file = new File("mydata.txt");
Scanner input = new Scanner(file);
```

• Ejemplo en una línea:

```
Scanner input = new Scanner(new File("mydata.txt"));
```

Clase Scanner

next()	Regresa el siguiente token como String
nextDouble()	Regresa el siguiente token como doble
nextInt()	Regresa el siguiente token como entero
hasNext()	Regresa true si la entrada tiene un siguiente token
hasNexDouble()	Regresa true si el siguiente token se puede interpretar como un doble
hasNextInt()	Regresa true si el siguiente token se puede interpretar como un entero

Nota: los métodos hasNext<Tipo>() no consumen el token.

Tokens

- Token. Unidad léxica separada por espacios en blanco.
- Un Scanner divide el contenido de un archivo en tokens.
- Si un archivo contiene lo siguiente:

• Un Scanner puede interpretar los tokens como los siguientes tipos:

Token	Tipo
23	int, double, String
3.14	double, String
"John Smith"	String

Cursor de entrada

Considerar un archivo weather1.txt con el siguiente texto:

Un Scanner ve toda entrada como un flujo de caracteres.

 Cursor de entrada: es la posición actual del Scanner. Apunta al siguiente token que se va a leer.

Consumiendo tokens

- Consumir la entrada. Leer de la entrada y avanzar el cursor.
- Llamar a nextInt, etc. mueve el cursor después del token actual.

```
16.2 23.5\n19.1 7.4 22.8\n\n18.5 -1.8 14.9\n

double d = input.nextDouble(); // 16.2

16.2 23.5\n19.1 7.4 22.8\n\n18.5 -1.8 14.9\n

String s = input.next(); // "23.5"

16.2 23.5\n19.1 7.4 22.8\n\n18.5 -1.8 14.9\n
```

Errores de compilador con archivos

Errores de compilador con Scanner

El programa no compila por el siguiente error:

```
ReadFile.java:6: unreported exception
java.io.FileNotFoundException;
must be caught or declared to be thrown
Scanner input = new Scanner(new File("data.txt"));
```

- Se necesita encerrar esa línea entre try / catch.
- Es un ejemplo de una excepción marcada (checked exception).

Excepciones comunes de Scanner

- NoSuchElementException
- Se leyó después del fin del archivo.
- InputMismatchException
- Se leyó en tipo erróneo de token (e.g. leyó "hi" como un int).

Ejemplo de archivos

Dado el archivo de entrada weather1.txt:

- Escribir un programa que imprima el cambio de temperatura entre cada par de días vecinos.
- 16.2 a 23.5, cambio = 7.3
- 23.5 a 19.1, cambio = -4.4
- 19.1 a 7.4, cambio = -11.7
- 7.4 a 22.8, cambio = 15.4
- Etc.

Solución

// Despliega los cambios de temperatura de los datos de un archivo de entrada

Solución

Ejemplo de archivos 2

- Modificar el programa de temperatura para manejar archivos que contienen tokens no numéricos (saltándolos).
- Por ejemplo, debe producir la misma salida que antes cuando se le da este archivo de entrada, weather2.txt:

```
16.2 23.5

Tuesday 19.1 Wed 7.4 THURS. TEMP: 22.8

18.5 -1.8 <-- Marty here is my data! --Kim
14.9:-)
```

Puede suponerse que el archivo comienza con un número.

Solución 2

// Despliega los cambios de temperatura de los datos de un archivo de entrada

Solución 2

Leer del teclado

// System.in es la entrada standard

```
Scanner console = new Scanner(System.in);
System.out.print("¿Cuál es tu edad?");
if (console.hasNextInt()) {
   int age = console.nextInt();
   System.out.println("Hey," + age + " es mucho");
}
else {
   System.out.println("No escribiste un entero.");
}
```

Ejemplo horas

Dado un archivo hours1.txt con el siguiente contenido:

123 Kim 12.5 8.1 7.6 3.2

456 Eric 4.0 11.6 6.5 2.7 12

789 Stef 8.0 8.0 8.0 8.0 7.5

Considerar la tarea de calcular las horas trabajadas por cada persona:

Kim (ID#123) trabajó 31.4 horas (7.85 horas/día)

Eric (ID#456) trabajó 36.8 horas (7.36 horas/día)

Stef (ID#789) trabajó 39.5 horas (7.9 horas/día)

Intentemos resolver este problema token por token...

Solución defectuosa

Solución defectuosa

Solución defectuosa

```
Kim (ID#123) worked 487.4 hours (97.48 hours/day)
Exception in thread "main"
java.util.InputMismatchException
at java.util.Scanner.throwFor(Scanner.java:840)
at java.util.Scanner.next(Scanner.java:1461)
at java.util.Scanner.nextInt(Scanner.java:2091)
at HoursWorked.main(HoursBad.java:9)
```

- El ciclo interno while toma la identificación de la siguiente persona.
- Se quiere procesar los tokens, pero los saltos de línea importan porque marcan el final de los datos de una persona.

Scanner basado en líneas

nextLine()	Devuelve la siguiente línea completa de entrada (desde el cursor hasta \n)	
hasNextLine()	Devuelve true si hay más líneas de entrada para leer (siempre es cierto para la entrada de la consola)	

```
Scanner input = new Scanner(new File("file name"));
while (input.hasNextLine()) {
   String line = input.nextLine();
   process this line;
}
```

Consumiendo líneas de entrada

```
23 3.14 John Smith "Hello" world
45.2 19
```

El Scanner lee las líneas como sigue:

```
23\t3.14 John Smith\t"Hello" world\n\t\t45.2 19\n
^
String line = input.nextLine();
23\t3.14 John Smith\t"Hello" world\n\t\t45.2 19\n
^
String line2 = input.nextLine();
23\t3.14 John Smith\t"Hello" world\n\t\t45.2 19\n
^
```

Cada caracter \n se consume pero no se regresa.

Scanner sobre strings

Un Scanner puede tokenizar el contenido de un String:
 Scanner name = new Scanner(String);

Scanner sobre strings

• Ejemplo:

```
String text = "15 3.2 hello 9 27.5";
Scanner scan = new Scanner(text);
int num = scan.nextInt();
System.out.println(num); // 15
double num2 = scan.nextDouble();
System.out.println(num2); // 3.2
String word = scan.next();
System.out.println(word); // hello
```

Ejemplo horas

• Con esto, ya se puede arreglar el ejemplo.

Solución horas correcta

Solución horas correcta

Ejemplo contar palabras

Archivo input.txt	Salida en la consola
The quick brown fox jumps over	La línea tiene 6 palabras
the lazy dog.	La línea tiene 3 palabras

Ejemplo contar palabras

```
// Cuenta las palabras de cada línea de un archivo
Scanner input = new Scanner(new File("input.txt"));
while (input.hasNextLine()) {
   String line = input.nextLine();
   Scanner lineScan = new Scanner(line);
   // Procesa el contenido de la línea
   int count = 0;
   while (lineScan.hasNext()) {
      String word = lineScan.next();
      count++;
   }
   System.out.println("La línea tiene " + count + " palabras");
}
```

Salida a archivos

- **PrintStream**. Un objeto en el paquete java.io que permite imprimir la salida a un destino como un archivo.
- Cualquier método utilizado en System.out (como print, println) funciona en un PrintStream.
- Sintaxis:

PrintStream name = new PrintStream(new File("file name"));

• Ejemplo:

```
PrintStream output = new PrintStream(new File("out.txt"));
output.println("Hello, file!");
output.println("This is a second line of output.");
```

Detalles sobre PrintStream

- Si el archivo no existe, se crea.
- Si el archivo ya existe, se sobrescribe.
- La salida aparece en el archivo, no en la consola.
- No se debe abrir el mismo archivo para leer (Scanner) y escribir (PrintStream) al mismo tiempo.
- El archivo se va a sobrescribir con un archivo vacío (0 bytes).

System.out y PrintStream

• El objeto de salida de la consola, System.out, es un PrintStream.

```
PrintStream out1 = System.out;

PrintStream out2 = new PrintStream(new File("data.txt"));

out1.println("Hello, console!"); // va a la consola

out2.println("Hello, file!"); // va al archivo
```

- Se puede guardar una referencia a System.out en una variable PrintStream.
- La impresión en la variable hace que aparezca la salida en la consola.
- Se puede pasar System.out a un método que reciba un PrintStream Como parámetro.

Ejemplo con PrintStream

- Modificar el programa de horas para usar un PrintStream para enviar la salida al archivo hours_out.txt.
- El archivo hours_out.txt se crea con el texto:

Kim (ID#123) trabajó 31.4 horas (7.85 horas/día)

Eric (ID#456) trabajó 36.8 horas (7.36 horas/día)

Stef (ID#789) trabajó 39.5 horas (7.9 horas/día)

Solución con PrintStream

Solución con PrintStream

Mezclando tokens y líneas

• Usar nextLine() junto con los métodos next<Type>() en el mismo Scanner puede generar resultados no esperados.

Ejemplo

```
Scanner console = new Scanner(System.in);
System.out.print("Enter your age: ");
int age = console.nextInt();
System.out.print("Now enter your name: ");
String name = console.nextLine();
System.out.println(name + " is " + age + " years old.");

Log of execution (user input underlined):

Enter your age: 12
Now enter your name: Sideshow Bob
is 12 years old.
```

Ejemplo

```
Overall input: 12\nSideshow Bob
After nextInt(): 12\nSideshow Bob
After nextLine(): 12\nSideshow Bob
```

Conclusión: No hay que leer tokens y líneas del mismo Scanner.

Resumen

- Conceptos y clases importantes.
- Clase File.
- Clase Scanner.
- Scanners con archivos o con strings.
- No leer tokens y líneas con el mismo scanner.
- Uso de next<Tipo>() y hasNext<Tipo>().
- Excepciones marcadas (checked exceptions).
- Clase PrintStream.