

# Tipos enumerados

# Tipos enumerados

- **Tipo enumerado.** Un tipo especial que permite representar variables que tienen un conjunto finito de valores.
- Ejemplos:
- Caras de una moneda: águila / sol, cara / cruz.
- Valores de monedas: 50c, \$1, \$2, \$5, \$10, \$20.
- Días de la semana: lunes, martes, miércoles, jueves, viernes, sábado, domingo.
- Planetas: Mercurio, Venus, Tierra, Marte, Júpiter, Saturno, Urano, Neptuno.

# Tipos enumerados

- Sintaxis:

```
public enum Nombre {  
    VALOR, VALOR, ..., VALOR  
}
```

- Un tipo enumerado es un tipo especial de clase.
- Puede ir en su propio archivo .java.
- Se acostumbra que el nombre del tipo enumerado comience con mayúscula.
- Se acostumbra que los valores se escriban en mayúscula.

# Ejemplo

```
public enum Season { SPRING, SUMMER, FALL, WINTER }  
Season season;  
season = Season.SUMMER;  
if (season == Season.WINTER) {  
    ...  
}
```

# Métodos enum

int compareTo(E)	Todos los tipos enum son comparables por orden de declaración
boolean equals(o)	No se requiere, se puede usar ==
String name()	Equivalente a toString
int ordinal()	Regresa un número por orden de declaración (primero es 0, segundo es 1, ...)
static E valueOf(s)	Convierte un string en un valor enum
static E[] values()	Regresa un arreglo con los valores de la enumeración

# Ejemplo

```
public class EnumDemo {  
    // Define two enum types -- remember that the definitions  
    // go OUTSIDE the main() routine!  
    enum Day { SUNDAY, MONDAY, TUESDAY, WEDNESDAY, THURSDAY, FRIDAY,  
    SATURDAY }  
    enum Month { JAN, FEB, MAR, APR, MAY, JUN, JUL, AUG, SEP, OCT, NOV, DEC }  
  
    public static void main(String[] args)  
    {  
        Day tgif; // Declare a variable of type Day.  
        Month libra; // Declare a variable of type Month.  
        tgif = Day.FRIDAY; // Assign a value of type Day to tgif.  
        libra = Month.OCT; // Assign a value of type Month to libra.  
    }  
}
```

# Ejemplo

```
System.out.print("My sign is libra, since I was born in ");
System.out.println(libra); // Output value will be: OCT
System.out.print("That's the ");
System.out.print( libra.ordinal() );
System.out.println("-th month of the year.");
System.out.println(" (Counting from 0, of course!)");
System.out.print("Isn't it nice to get to ");
System.out.println(tgif); // Output value will be: FRIDAY
System.out.println( tgif + " is the " + tgif.ordinal() + "-th day of the week.");
}
}
```

# Tipos enumerados más complejos

- Un tipo enumerado puede tener campos, métodos y constructores.

# Ejemplo

```
public enum Coin {  
    PENNY(1), NICKEL(5), DIME(10), QUARTER(25);  
    private final int cents;  
    private Coin(int cents) {      // Constructor  
        this.cents = cents;  
    }  
    public int getCents() { return cents; }  
    public int perDollar() { return 100 / cents; }  
    public String toString() {      // “NICKEL (5c)”  
        return super.toString() + “ (“ + cents + “c”);  
    }  
}
```

# Enumerados con instrucciones switch

```
enum Season { SPRING, SUMMER, FALL, WINTER }
```

```
Season season = Season.SUMMER;
```

# Enums con instrucciones switch

```
switch ( currentSeason ) {  
    case WINTER: // ( NOT Season.WINTER ! )  
        System.out.println("December, January, February");  
        break;  
    case SPRING:  
        System.out.println("March, April, May");  
        break;  
    case SUMMER:  
        System.out.println("June, July, August");  
        break;  
    case FALL:  
        System.out.println("September, October, November");  
        break;  
}
```