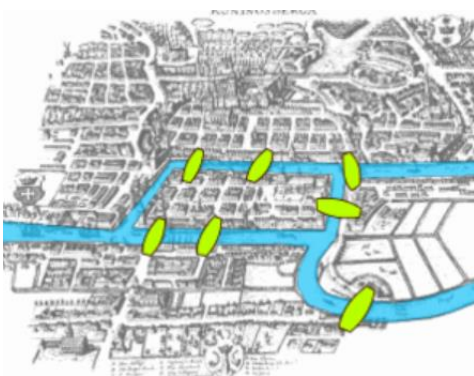




Curso "Introducción a la teoría de gráficas"

Inicio 11 de junio. 30 hrs.

Para inscripciones copia el enlace:

<https://forms.office.com/Pages/ResponsePage.aspx?id=RTZVZ7MNgESxJ2-BmnnjZ9Y92Xij0opBtWXJ0JAe6TBUOExUNDZNSFZUTFY0QkxNMEc2NkVLVFRMVy4u>

Entrada Libre.

Instructores

Jesús Espinoza, Hector Hernández, Eduardo Frías, Miguel Norzagaray.

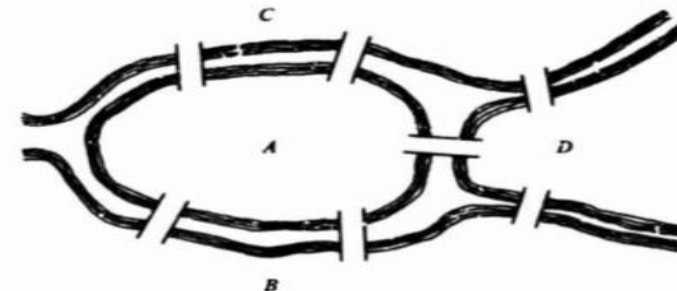
Más información eduardo.frias@unison.mx



Departamento de Matemáticas
División de Ciencias Exactas y Naturales

Temario:

1. Königsberg
2. Ejemplos de gráficas en otras áreas.
3. El problema de los cuatro colores.
4. Gráficas con cuatro vértices.
5. Definición de gráfica.
6. Variaciones de la definición de gráfica.
7. Etiquetación.
8. Isomorfismo.
9. Subgráficas.
10. Removiendo vértices y aristas.
11. Conjetura de Ulam.
12. Caminos y conexidad.
13. Distancia.
14. Grado.
15. Problema de Ramsey.
16. Gráficas colapsibles.



En el siglo 18 en la ciudad de Königsberg Alemania había un río con dos islas, la isla A y la Isla D. Había un puente que comunicaba de la ciudad A a la D. De la isla A había dos puentes hacia el lado C del río, y dos puentes al lado B del río. La isla D está conectada con un puente al lado C del río y otro puente al lado B del río. Todo esto como se muestra en la figura. Los ciudadanos tenían como diversión hacer el recorrido de todos los puentes sin repetir puente. En 1736, Euler [1707-1782] conoció el problema y con su opinión creó un área de las Matemáticas que se conoce como Teoría de Gráficas.

(Intenten hacer el recorrido con un lápiz).